

ABSTRAK

Teknologi adalah salah satu cabang teknologi modern yang tingkat perkembangannya sangat cepat. Selain itu juga, perkembangan teknologi ini juga sangat mempengaruhi segala segi kehidupan manusia. Kegiatan masyarakat saat ini cukup padat sehingga mencari kemudahan dalam berbagai hal seperti hobi memelihara ikan. Maka dirancanglah perangkat yang mempermudah memberi makan ikan yaitu secara otomatis sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan dan juga bisa dikontrol dengan menggunakan *handphone* dalam memberikan perintah pakannya. Perancangan perangkat pakan ikan, menggabungkan perangkat keras dan perangkat lunak, arduino pro mini sebagai papan rangkaian elektronik *open source* yang di dalamnya terdapat komponen utama yaitu sebuah *chip mikrokontroler* dengan jenis AT328P-AU dari perusahaan Atmel sebagai pengontrol utama dan diprogram dengan bahasa C dengan menggunakan *Integrated Development Environment (IDE)* arduino sebuah *software* yang sangat berperan untuk menulis program, meng-*compile* menjadi kode biner dan meng-*upload* ke dalam *memory microcontroller*. Perangkat ini dapat mengatur waktu ketika makan, memiliki perangkat yang penjadwalannya seperti jam sehingga lebih mudah di *monitor* dan bisa memberikan perintah untuk memberikan pakan menggunakan *handphone*.

Kata kunci : *Pakan, Ikan, AT 328 P-AU, Arduino Pro Mini, IDE Arduino*