

## ABSTRAK

Fotografi merupakan sebuah keilmuan yang memiliki segi seni dan teknik yang dipadukan menjadi satu. Fotografi juga merupakan sebuah komunikasi visual yang di informasikan kepada penglihat lewat sebuah foto tersebut. Dalam mengidentifikasi fotografi sendiri masih terbagi-bagi atas banyak cabang yang terbagi atas tujuan dan kekhususan berdasarkan subjek fotografi. Namun pada kenyataannya banyak fotografer pemula yang kurang mengetahui ilmu dasar dan teknik dalam fotografi. Karena semakin banyaknya pengguna *smartphone* berbasis android dan agar mempermudah mempelajari materi dasar-dasar fotografi maka dibuatlah sebuah aplikasi pembelajaran ilmu dasar fotografi berbasis *mobile device* untuk para fotografer pemula khususnya dan masyarakat pada umumnya. Pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman java sebagai komponen dasar dari perancangan aplikasi, dan pemodelan perancangan menggunakan UML. Metode yang di gunakan dalam penulisan ini adalah metode *Extreme Programming (XP)* untuk pengembangan aplikasi. Analisis *PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Eficiency, Service)* digunakan sebagai perbandingan untuk menilai tingkat pengukuran sebelum dan sesudah menggunakan aplikasi pembelajaran dasar fotografi berbasis *mobile device* ini. Dengan adanya aplikasi pembelajaran ilmu dasar fotografi berbasis *mobile device* yang akan memberikan informasi tentang dasar dan teknik fotografi, maka diharapkan dapat mempermudah proses belajar ilmu dasar fotografi dan teknik-teknik fotografi dengan lebih menyenangkan dan mudah dipahami.

**Kata kunci :** *Aplikasi, Pembelajaran, Dasar Fotografi, Fotografi, Teknik Fotografi, Android, Mobile Device.*